

DOBBELSPEL.NL



Dobbelspel - PDF

Tijd voor iets anders!

Nee hè, de feestdagen staan weer voor de deur en we worden weer opgeroepen om lootjes te trekken.

Zoals altijd krijgen we te horen dat het niet om het cadeautje gaat, maar vooral om de surprise en het gedicht.

Dit blijft natuurlijk best wel grappig, alleen het is altijd weer hetzelfde. Heb je wel eens gedacht aan een leuk spel? Het dobbel cadeau spel?

Waarschijnlijk heb je er ooit wel eens van gehoord, maar hoe ging het ook alweer? Op deze site vind je de spelregels. Vanzelfsprekend kan je deze ook naar eigen wens aanpassen

Is het nieuw voor je?

Het dobbel cadeau spel is een spel wat eveneens heel gezellig is en waarbij het ook om cadeautjes gaat.

Dit spel is een aanrader wanneer je met je familie, vrienden en of collega's op een andere manier sinterklaas, kerst of de oudejaarsavond wenst door te brengen.

Op deze manier ga je ze waarschijnlijk anders zien en komt de verborgen hebberigheid naar boven komen.

Dobbelen voor cadeautjes! Succes verzekerd!

Hoe gaat het spel?

Verzoek iedereen rond de tafel plaats te nemen zodat het spel kan beginnen.

Vertel dat er 3 rondes zijn. Men kan gedurende deze 3 rondes dobbelen voor de cadeautjes die op tafel liggen.

Elke ronde wordt binnen een vastgestelde tijd gespeeld.

Na elke ronde is er weer even tijd om iets in te schenken! (of toilet pauze)

Ronde 1: 20 minuten

Ronde 2: 20 minuten

Ronde 3: 20 minuten

De dobbelsteen wordt bij de jongste persoon aan tafel neergelegd en hij/zij zal verzocht worden te gooien. Het aantal ogen (van de dobbelsteen) geeft aan wat er moet gebeuren. Na deze opdracht gaat de dobbelsteen naar de persoon links.

(afhankelijk van welke ronde, zie beschrijving ronde 1, 2 of 3)

LET OP: Gedurende ronde 1 en 2 mogen de cadeautjes niet worden uitgepakt!

Wanneer er geen cadeautjes meer op tafel liggen, zal er een opdracht moeten plaatsvinden. (een opdracht kan een eveneens een 'kans' zijn).

Opdrachten mogen niet worden geweigerd!

Wanneer een opdracht uitgevoerd is, blijft deze uit de "envelop". Zodra alle opdrachten uitgevoerd zijn (en deze dus *op* zijn) gaan ze er allemaal weer in, onder het mom van "nieuwe ronden nieuwe kansen".

Wat hebben we nodig?

- Het spel is natuurlijk het leukst wanneer het met een grote groep gespeeld kan worden. (ca. 10 personen of meer)
- Alle personen die zijn uitgenodigd hebben eerder als opdracht mee gekregen 3 grappige cadeautjes van ca. 2,50 euro te kopen. Dit moeten algemene cadeautjes zijn. Op de dag dat het spel gespeeld gaat worden, vraag je deze mensen de cadeautjes in het midden van de tafel, waaraan het spel zal worden gespeeld, neer te leggen.

Tip: leuk ingepakte cadeautjes doen het over het algemeen erg goed, ondanks de inhoud.

- Een grote tafel waar iedereen om heen kan zitten
- Een dobbelsteen
- Een kookwekker
- Een bakje/envelop waar de opdrachten in kunnen

Het spel neemt ruim 1 uur in beslag



RONDES

OK het spel kan beginnen! **Ronde 1**

Ronde 1 zal een ca. half uurtje gespeeld worden (kookwekker op 20/30 minuten zetten bij aanvang spel)

Alle cadeautjes liggen ingepakt en wel bij elkaar in het midden op tafel.

Wanneer iemand een cadeautje mag uitzoeken, mag deze **NIET** worden uitgepakt!

Vraag de jongste persoon aan tafel te beginnen met gooien. Het spel zal verder met de klok mee gespeeld worden.

Hieronder staan de opdachten voor het aantal gegooiden ogen.

Wat te doen bij :



Je mag nog een keer gooien



Geef de dobbelsteen aan de persoon rechts



Geen actie



Geef de dobbelsteen aan de persoon twee plaatsen links van je



Cadeautje terug op tafel (geen cadeautje, is geen actie)



Cadeautje pakken van tafel



We gaan weer verder **ronde 2**...

Ronde 2 zal gedurende 20 minuten gespeeld worden (kookwekker op 20 minuten zetten bij aanvang spel)

Wanneer men weer een cadeautje van tafel mag pakken, dan mag deze nog steeds **NIET** worden uitgepakt! De cadeautjes die men al uit de eerste rond in het bezit heeft mogen eveneens **NIET** uitgepakt worden.

Het spel gaat verder bij de persoon die in de eerste ronde eigenlijk weer moest gooien.

Wat te doen bij :



Je mag nog een keer gooien



Geef de dobbelsteen aan de persoon rechts



Dobbelsteen gaat naar de persoon twee plaatsen links van je



Cadeautje ruilen met een ander (naar eigen keuze)



Cadeautje afpakken bij een ander (willekeurig persoon)



Cadeautje pakken van tafel, geen cadeautje is opdracht



En nu de finale **ronde 3** ...

Ronde 3 zal eveneens gedurende 20 minuten gespeeld worden (kookwekker op 20 minuten zetten bij aanvang spel)

Iedereen moet nu 1 plaats naar links opschuiven (of de cadeautjes allemaal 1 plaats naar links schuiven)

Nu mogen alle cadeautje worden uitgepakt!

Het spel gaat verder bij de persoon die in de tweede ronde eigenlijk weer moest gooien.

Wat te doen bij :



Je mag nog een keer gooien



Geef de dobbelsteen aan de persoon rechts



Dobbelsteen gaat naar de persoon twee plaatsen links van je



Cadeautje ruilen met een ander (naar eigen keuze)



Cadeautje afpakken bij een ander (willekeurig persoon)



Cadeautje pakken van tafel, geen cadeautje is opdracht

DOBBELSPEL.NL



Opdrachten

(Dit zijn enkele **voorbeelden**, wellicht dat je er zelf ook nog wel een paar weet)

Deze kan je printen, knippen, opvouwen en in een bakje doen.

Je mag nog een keer gooien	Je mag nog twee keer gooien	Je mag het grootste cadeau in lengte bij iemand anders wegpakken
Je mag het allergrootste cadeau bij iemand wegpakken	Je mag je allerkleinste cadeautje ruilen met het allergrootste cadeautje	Je mag van plaats verwisselen met een ander persoon aan tafel. (Let op: het is niet verplicht)
Wissel van plaats met je buurman/vrouw links of rechts (eigen keuze)	Iedereen moet minstens één cadeautje aan jou afstaan. Iedereen mag zelf bepalen welk cadeautje ze geven.	De groep mag bepalen welk liedje jij moet zingen met je mond vol ... (pepernoten, kerstkransjes etc). Bij succes mag je een cadeau wegpakken bij een ander.
Maak een foto van de groep, waarbij de personen op leeftijd staan. (jongste links ... tot ouder rechts) Bij succes mag je een cadeau bij de persoon twee plaatsen links wegpakken.	Schenk voor iedereen wat te drinken in (binnen 5 minuten) en je mag nog een keer gooien. Bij weigering 1 beurt overslaan.	Geef je grootste cadeau aan de persoon die nog niets heeft (wanneer iedereen iets heeft, geen actie en gaat het spel gewoon verder)
Je moet van plek verwisselen met de persoon die het minst aantal cadeautjes heeft.	Helaas, je moet twee cadeautjes terug leggen op tafel (je mag zelf kiezen welke 2)	Helaas 1 beurt overslaan